

Elenco delle pubblicazioni ANTONIO TUFANO

1. Tufano A., Valente R., Graziano E., Matarazzo M. - *Tech & knowledge based economy: how mobile technologies influences the economics of small and medium activities - Management, Knowledge and Learning International Conference 2018 Technology, Innovation and Industrial Management - Integrated Economy and Society: Diversity, Creativity, and Technology* 16–18 May 2018 Naples , Italy – ISBN 978-961-6914-23-9;

Abstract: In the past years the proliferation of network access and usage has facilitated the rapid growth of virtual communities. The impact of virtual communities is increasingly pervasive with activities ranging from the economic and marketing to the social and educational fields. The utility of virtual communities often covers organizations that do not possess all the required knowledge within their formal boundaries. Thus individuals have often to rely on outside knowledge resources to better carry out the same process. Professional virtual community, residing outside organizations, constitute one of the most important ways to obtain external knowledge. This contribution aims to present a tool which allows individuals to create a virtual community, to share contents, to relate it to a specific place and to geo reference it. Moreover this online tool will allow the specialists to retrieve historical, cultural and social information about the building or a specific place and use them in the process of protection, conservation and safeguarding of cultural heritage and landscape.

2. Tufano A., Valente R., Matarazzo M., Graziano E. - *Virtual community content sharing to support decision making process in protection, conservation and promotion of cultural heritage and landscape - WORLD HERITAGE and KNOWLEDGE Representation, Restoration, Redesign, Resilience* - Le Vie dei Mercanti XVI International Forum di Studi - ISBN 978-88-492-3633-0;

Abstract: On summer of 2018, the mobile app ecosystem represents one of the biggest industries all over the world. It encapsulates millions of app developers, literally billions of smartphone owners who use mobile apps daily and many companies that uses apps and make money with them. In 2015, global mobile app revenues amounted to 69.7 billion U.S. dollars. In 2020, mobile apps are projected to generate 188.9 billion U.S. dollars in revenues via app stores and in-app advertising. These amounts represent an important incentive in small and medium companies. Due to their nature and objective, mobile technologies and knowledge-based economy could represent the major growth vehicle in all companies.

Gaining useful information from user experience, they could use them to increase their profits. The aim of this work is to analyze the impact of mobile technologies usage for small and medium companies taking into account Italian situation. Moreover, we are interested in understanding the potentialities of mixing them with knowledge-based economy.

3. Tufano, A., Sperlí, G., Persia, F. & D'Auria, D., (2015, September). *A Prototype for Anomaly Detection in Video Surveillance Context*. In *International Conference on Intelligent Software Methodologies, Tools, and Techniques* (pp. 517-528). Springer, Cham, ISBN 978-3-319-22689-7;

Abstract: Security has been raised at major public buildings in the most famous and crowded cities all over the world following the terrorist attacks of the last years, the latest one at the Bardo museum in the centre of Tunis. For that reason, video surveillance systems have become more and more essential for detecting and hopefully even prevent dangerous events in public areas. In this paper, we present a prototype for anomaly detection in video surveillance context. The whole process is described, starting from the video frames captured by sensors/cameras till at the end some well-known reasoning algorithms for finding potentially dangerous activities are applied. The conducted experiments confirm the efficiency and the effectiveness achieved by our prototype.

4. CONVERSO, G., DI NARDO, M., GUIZZI, G. & TUFANO, A., 2016. Modelling a (MTO) Flow Shop in M-2-M production logic by System Dynamic matrix approach, *Proceedings of the Summer School Francesco Turco 2016*, pp. 176-181. Codice Scopus eid=2-s2.0-85006066544;

Abstract: The following paper proposes a framework based on a System Dynamics matrix approach with the aim to support the reengineering decision process of a plant department, operating in Make-To-Order context, and characterized by a bottleneck process. The approach develops a simulation model able to reproduce production process, plant resources, items orders and, most of all, the stochastic behaviour of the entire system, considering furthermore the variables retroactions through the evolution of a matrix flow. The purpose consists in optimizing the mix of possible solutions between the strengthening of plant workstation (hardware reengineering) or the purchase of semi-finished parts (process reengineering). The framework has been tested in an Italian factory operating in sheet metal industry and has been completed by an economic evaluation.

5. Antonio Tufano, Mario Massimo Petrone, Eugenio Pasquariello, Nicola Bonavita (2012) - *La multimedialità e l'interattività nel T-Learning: una soluzione senza (canale di ritorno)* - DIDAMATICA 2012;

Abstract: There is an app introduced in the article based on the use of DVB-T Infrastructure and Framework MHP capable to transmit, choose and reproduce a multi-service flow, in which it is possible to guarantee a suitable level of interactivity independently from the availability of the return channel. This developed solution makes the terrestrial television platform the ideal tool in the current development phase in order to complete the diffusion of the interactivity and face the “digital divide” problem. The work comes from the research and the experience realized in the field of the research project called “DTT-Learning: development and experimentation of new management modalities and to supply an educational offer through the “Digital Terrestrial Television”, being developed at the University Center for the Didactics and Research in ICT of the University of Molise.

ISBN: 978-88-905406-7-7.

6. Antonio Tufano, Annarita Tedesco, Rosario Schiano Lo Moriello, Francesco Bonavolontà - *Enabling wireless technologies for Industry 4.0: State of the Art*, 2017, IEEE International Workshop on Measurements & Networking (M&N 2017) Proceedings;

Abstract: The current revolution of the manufacturing sector, usually referred to as Industry 4.0, is deeply modifying the traditional production paradigms. The availability of cost-effective sensing and/or computing elements as well as ad-hoc communications protocols are, in fact, making it possible to provide the whole supply chain with a global awareness about the production process. Selecting the most adequate protocol results fundamental to assure the best integration of the industrial machines with the current de-facto information framework, i.e. Internet of Things. Stemming from their past experiences on wireless communication and distributed measurement systems, the authors will provide hereinafter a proper roadmap between the different and most common communication protocols according both to the wireless operating range and industrial requirements. IEEE Catalog Number: CFP17MSN-ART - ISBN Number: 978-1-5090-5679-8;

7. Antonio Tufano, Annarita Tedesco, Rosario Schiano Lo Moriello, Francesco Bonavolontà - *A Preliminary Discussion of Measurement and Networking Issues in Cyber*

Physical Systems for Industrial Manufacturing, 2017 IEEE, International Workshop on Measurements & Networking (M&N 2017) Proceedings;

Abstract: Cyber-physical systems (CPSs) are engineered solutions obtained through the seamless integration of computational algorithms and physical components. Nowadays, they are entitled to drive innovation and competition in different fields such as agriculture, building design and automation, energy, healthcare, transportation and, above all, industrial manufacturing. In fact, CPS technology is going to transform the way people interact with engineered systems -- just as the Internet has transformed the way people interact with information. Among CPS technologies, measurement and networking ones play a fundamental role, being enrolled as the natural bridge between the cyber and physical components of a CPS. A number of interconnected sensors and transducers are claimed to give inner and outer, local measurement data that, once processed through suitable algorithms and analytics, have to provide reliable information about the effectiveness of the whole CPS and its interaction with the external world, as well as its health status for maintenance and troubleshooting purposes. So, great attention has to be paid to network models and architectures, to sensor forms and functions, in order to make CPSs properly integrate the continuous and the discrete, compounded by the uncertainty of open environments. The paper aims at opening a preliminary discussion on the role and features of measurement and networking technologies in CPS application fields, with special regard to industrial manufacturing, within a scientific community traditionally close to instrumentation and measurement (IM) issues, in order to stimulate and encourage useful and fruitful cross-fertilization. After some details concerning the general structure of a CPS, its typical architectural model and main features, a special focus is put on CPSs involved in industrial manufacturing along with measurement and networking facets. Some considerations about major measurement challenges that the CPS self-awareness feature poses in maintenance and troubleshooting operations are then drawn. Concluding remarks are finally reported. IEEE Catalog Number: CFP17MSN-ART - ISBN Number: 978-1-5090-5679-8

8. Antonio Tufano, Stefania Santini, Montanaro Umberto, Giovanni Fiengo, *On the effectiveness of the Extended Cooperative Adaptive Control for Vehicles Platooning.*

Electronic ISBN: 978-1-5090-2591-6 USB ISBN: 978-1-5090-2590-9 Print on Demand(PoD) ISBN: 978-1-5090-2592-3,

Abstract: In this paper we investigate the performance and effectiveness of the extended cooperative adaptive cruise control algorithm (ECACC) recently presented in [1] by

embedding it into a two-stage control architecture which is the state-of-the-art when implementing cooperative adaptive cruise control (CACC) algorithms or advanced driving assistance systems (ADAS). The algorithm has been proven to be robust with respect to time-varying communication delays and to be flexible with respect to generic underlying vehicular communication topologies, and, hence, before its practical implementation, the idea is to investigate its robustness with respect to switching topologies, that may arise because of wireless failures and recoveries, as well as severe uncertainty on engine/vehicles dynamics and downgraded performances of the lower-level controller necessary to actuate the accelerations planned by the EACC.

9. Antonio Tufano, Giuseppe Sciumè, Nicola Drei, Rosario Corriere, *Proposta di un modello di analisi sistematica per l'ottimizzazione dei progetti di sviluppo*, 2018 ARACNE EDITRICE, ISBN 978-88-255-1407-0,

Abstract: Nelle scelte decisionali pubbliche riguardanti investimenti in opere d'ingegneria, occorre pervenire all'ottimizzazione del rapporto "benefici globali-costi globali" dell'investimento programmato, al fine di massimizzare le utilità a favore della collettività e l'efficacia dell'intervento nel territorio. A tal fine, il Project Manager deve analizzare ogni aspetto tecnico, economico ed ambientale del problema in studio per le diverse fasi caratterizzanti lo scenario progettuale nel ciclo di vita utile. In quest'ottica, bisogna, allora, utilizzare adeguati strumenti tecnico-operativi ed econometrici, scientificamente affidabili, quali l'analisi sistematica dei processi e la programmazione dei lavori con tecniche reticolari, soprattutto nel caso di interventi di elevato impegno economico, complessità ed importanza strategica. Ciò, onde garantire il pieno rispetto degli obiettivi-chiave, del budget e dei tempi di realizzazione e conseguire, nel contempo, la massima ed imparziale cura dell'interesse pubblico, pure nello spirito della legge anticorruzione n. 190/2012 e dello stesso decreto legislativo 231/2001 sui modelli organizzativi aziendali e sui profili di responsabilità penale delle società.

10. Antonio Tufano, *Compressione ed elaborazione dell'informazione*, Aprile 2013 ROGIOSI EDITORE; ISBN 978-88-97893-34-9,

Abstract: Il lavoro presentato intende introdurre tecniche di compressione avanzate per l'elaborazione e la scoperta di learning patterns. Si parlerà in dettaglio di una suite di utilities applicate alla compressione dati semplici da usare: Complearn. I primi test hanno avuto ad oggetto file musicali. Il primo tentativo è stato fatto su file di tipo mp3. Il risultato atteso era già non positivo, essendo il formato mp3 già compresso e contenendo molte informazioni

aggiuntive rispetto alla musica, e quindi alle caratteristiche evidenziate ad esempio da un file MIDI, e così è stato. Quello che aveva portato però a pensare che ci potesse essere un miglioramento nella classificazione dei file mp3 è la possibilità di impostare su questi ultimi dei tag che, facendo da metadati, descrivono il contenuto del file stesso. Anche in questo caso, però, il risultato non è stato positivo. Ogni file, all'interno dell'albero finale, risultava distante dagli altri con valore 1, facendo quindi intendere in una mancata classificazione dei file, seppur scelti con generi e artisti comuni. Il secondo tentativo è stato fatto su file wav, essendo un formato non compresso, ma Complearn (in particolare il comando ncd) si arrestava dopo un po' di tempo trascorso ad elaborare i file senza produrre alcuna matrice delle distanze. Per questo motivo la decisione finale è stata di portare avanti una seconda idea di testing. In questo documento si intende quindi effettuare un raffronto sull'esecuzione e sui risultati prodotti dal software Complearn sui diversi tipi di file di testo in circolazione. L'intento è quello di controllare se il formato, e di conseguenza la diversa rappresentazione del file testuale, possa influire sul funzionamento del software in esame. In particolare si intende testare la distanza normalizzata di compressione (NCD) su diversi formati di file testuali con lo stesso contenuto per vedere come il formato influisce sui risultati restituiti da NCD e quindi sulla distanza calcolata tra i file. Lo stesso esperimento verrà eseguito su file di tipo XML contenenti le stesse informazioni presenti nei file di testo, formattati con i tag adeguati. L'idea del file XML scaturisce dall'utilizzo che si potrebbe fare del software per la classificazione di file che descrivano servizi Web (file di tipo WSDL). Il lavoro si dividerà in una fase iniziale nella quale verrà introdotta l'installazione del software Complearn all'interno di Xubuntu 10.04 (evidenziandone la semplicità raggiunta nelle ultime distribuzioni di Ubuntu), seguita da una fase nella quale si introdurranno rapidamente i comandi utilizzati per la sperimentazione e da un'ultima fase nella quale verranno mostrati e commentati i risultati ottenuti dalla sperimentazione.

11. Antonio Tufano, *Dall'Aula all'E-learning*, Marzo 2013, ROGIOSI EDITORE, ISBN 978-88-97893-35-6;

Abstract: Con il termine E-learning si definisce tutto ciò che afferisce all'educazione, alla formazione e all'apprendimento on line, ovvero, installato e usato su una varietà di media elettronici, sia in maniera autonoma sia come complemento ideale di un'educazione tradizionale o di programmi di tirocinio. L'utilizzo dei moderni strumenti tecnologici (pc, dvd, internet etc) sono funzionali alla creazione e alla diffusione di contenuti individuali, cumulativi e dinamici che facilitano la comprensione, in qualunque momento e ovunque, liberando quindi il docente e il discente non solo dal vincolo di trovarsi nello stesso luogo, ma anche di prendere parte alla lezione in contemporanea. È, quindi, sostanzialmente, un approccio

innovativo che serve a comunicare quasi qualsiasi tipo di informazione ad un numero pressoché illimitato di persone. Si può dare una prima schematizzazione dei processi di e-learning suddividendola in due macroaree, o metodi di rilascio: - Apprendimento sincrono; - Apprendimento asincrono; L'E-learning o tirocinio sincrono si verifica in tempo reale con studenti e docenti contemporaneamente collegati a due terminali distanti tra loro. Molto comunemente questo tipo di apprendimento si realizza attraverso internet, usando una varietà di mezzi di comunicazione. Gli studenti entrano in un sito (effettuando ad esempio un log-in) in un momento specifico e comunicano direttamente con l'istruttore e/o altri studenti a loro volta collegati allo stesso sito, questo consente la creazione di una sorta di aula virtuale, cui è possibile confrontarsi in tempo reale. L'E-learning sincrono può essere compiuto, non solo attraverso internet, ma anche attraverso il telefono, video conferenze o trasmissioni live di circuiti televisivi doppi (per lo studente e l'istruttore) in luoghi lontani. L'E-learning asincrono si basa invece su strumenti come CD, DVD-ROM, Intranet o Internet che contengono i materiali di studio, ad esempio testi o lezioni registrate. La differenza con la modalità "sincrono", esplicitata dalla definizione, è che non ci sono vincoli temporali. Gli studenti accedono quando vogliono alle informazioni registrate senza dover necessariamente rispettare gli orari delle lezioni. Si perde quindi il confronto diretto con il docente ma si consente allo studente di modulare ancora meglio, secondo le proprie esigenze, la frequenza delle lezioni. Gli studenti, in questo modo, generalmente lavorano su programmi interattivi di studio personalizzato e assolutamente personalizzabile. Il confronto con il docente o con l'istruttore, non più in diretta, avviene attraverso forum, materiali di aggiornamento on line, gruppi di discussione e posta elettronica. In questa modalità, il docente caricherà su internet o su un supporto le lezioni e i materiali e lo studente organizzerà da se il tempo disponibile all'apprendimento. L'E-learning asincrono permette quindi agli studenti di imparare, al di là del tempo e del luogo di riferimento e addirittura senza una connessione a internet (in caso di lezioni su dvd), l'unico requisito è l'accesso a un pc.

**12. Antonio Tufano, *L'informazione annotata: Semantic Web Services Discovery*,
Febbraio 2013, ROGIOSI EDITORE, ISBN 978-88-97893-36-3;**

Abstract: Il progetto ha come titolo: Semantic Web Service Discovery e consiste nella realizzazione di un'interfaccia web grafica per la ricerca di servizi web su mappe annotate semanticamente. L'obiettivo primario del progetto, all'interno di uno scenario più vasto di business intelligence, è quello di permettere agli utenti di prendere decisioni strategiche fornendo informazioni precise, sotto forma di annotazioni semantiche,

aggiornate e significative nel contesto di riferimento. Lo scopo è quindi quello di ottenere un sistema in grado di gestire ed elaborare informazioni da riutilizzare secondo i canoni moderni del web semantico. Ciò che il sistema si propone di fare è visualizzare una mappa geografica sulla quale l'utente può navigare. A partire dalla posizione corrente del puntatore sulla mappa, devono essere visualizzate possibili informazioni, sotto forma di input e output da usare, eventualmente, per la ricerca dei servizi web correlati, secondo i canoni propri dell'ingegneria della conoscenza. L'interfaccia web lavorerà quindi con una mappa con punti annotati. Ogni punto fa riferimento ad un particolare oggetto, ed ogni oggetto, a sua volta, fa riferimento ad un particolare set di concetti da utilizzare come input o come output per il discovery di servizi web. Prima di iniziare a studiare ed implementare l'interfaccia web si è provveduto allo studio delle varie tecnologie e linguaggi coinvolti. I primi due importanti punti di partenza sono stati lo studio e l'individuazione delle tecnologie adatte per l'annotazione di una mappa e la suite di servizi web annotati OWLS-TC. Si passa quindi all'utilizzo di regole di associazione, e di un relativo parser in grado di interpretarle, per riuscire ad estrapolare nuova conoscenza a partire dalle informazioni già in possesso dell'utente. Viene proposta in conclusione una interfaccia web aderente ai canoni dell'interazione uomo-macchina secondo modelli di user-friendly interface per: gestione delle annotazioni semantiche, creazione di query a partire da informazioni (input/output) selezionate, matchmaking dei servizi web annotati.

13. Antonio Tufano, *Sistemi intelligenti di controllo: interfacce user-friendly per ambienti domotici*, Gennaio 2013, ROGIOSI EDITORE, ISBN 978-88-97893-37-0,

Abstract: La domotica è l'area di ricerca inerente all'automazione della casa (domus) e si occupa dell'integrazione dei dispositivi elettronici, degli elettrodomestici e dei sistemi di comunicazione e di controllo che si trovano nelle abitazioni. All'interno delle nostre case, ma, più in generale, in qualsiasi ambiente vivibile dall'uomo, sono sempre più numerosi i dispositivi dotati di una unità di elaborazione informazioni; negli ultimi anni la ricerca domotica ha sviluppato sistemi a basso costo per dotare tali dispositivi di capacità di comunicazione. Ciò ha permesso la progettazione e la realizzazione di sistemi integrati di automazione domestica complessi ma alla portata di tutti, utili alla vita dell'uomo nella propria abitazione. Sistemi e dispositivi domotici sono sempre più richiesti sul mercato ed utilizzati non solo tra mura domestiche, ma anche in uffici, alberghi ed aziende. Migliorano la qualità della vita nelle abitazioni, ma al tempo stesso garantiscono il controllo dell'ambiente domotico anche da remoto. Alla base dell'interazione con un ambiente domotico, per il controllo e la gestione dei suoi sistemi e dispositivi, e per l'elaborazione delle informazioni

che portano al suo corretto utilizzo, ci sono software avanzati ed innovativi. In questo lavoro saranno sviluppate applicazioni informatiche per la gestione automatizzata di un ufficio che, senza perdita di generalità, possono essere applicate alla gestione di qualsiasi ambiente automatizzato. Lo scopo è quello di ottenere una gestione completa di tutti i dispositivi presenti nell'ambiente, sia in locale che in remoto, tramite riconoscimento automatizzato di tutte le informazioni e i segnali provenienti dagli utenti che vivono l'ambiente domotico. Lo sviluppo del sistema è articolato in quattro moduli distinti. Il primo modulo riguarda la gestione, intesa come attivazione e interrogazione, dei dispositivi elettrici presenti nell'ambiente attraverso l'utilizzo di tecnologie informatiche TCP/IP based. Lo sviluppo di tale modulo è legato alla realizzazione di una interfaccia grafica aderente ai criteri user-friendly stabiliti da ISO (International Organisation for Standardisation) che permetta all'utente di utilizzare in maniera automatizzata tutti i dispositivi presenti nell'ambiente. Per la realizzazione di tale interfaccia vengono utilizzate tecnologie di progettazione e implementazione derivate dal linguaggio XML. Il secondo modulo riguarda la gestione dei dispositivi dell'ufficio tramite dispositivo mobile. Così come nel primo modulo, lo strumento principale di sviluppo è lo stack TCP/IP che consente il dialogo tra il dispositivo e l'ambiente. La principale differenza, rispetto al modulo precedente, è legata allo sviluppo dell'interfaccia utente non realizzabile attraverso le tecnologie derivate da XML. Il terzo modulo riguarda la gestione dello studio tramite messaggi di testo. Lo sviluppo di tale modulo è legato alla realizzazione di un'applicazione che, in maniera asincrona, legga i messaggi ricevuti da un semplice telefono cellulare e ne elabori le informazioni in essi contenute per poi effettuare le azioni richieste dall'utente, rispondendo in maniera opportuna. Il quarto ed ultimo modulo riguarda l'interfacciamento del sistema ingegneristico con strumenti avanzati per l'identificazione della presenza basati su RFID (Radio Frequency IDentification). Com'è noto in telecomunicazioni ed elettronica l'identificazione a radio frequenza è una tecnologia per l'identificazione e/o memorizzazione dati automatica di oggetti, animali o persone basata sulla capacità di memorizzazione di dati da parte di particolari dispositivi elettronici (detti tag o transponder) e sulla capacità di questi di rispondere all'"interrogazione" a distanza da parte di appositi apparati fissi o portatili chiamati per semplicità "lettori" a radiofrequenza comunicando (o aggiornando) le informazioni in essi contenute. Utilizzando tale modulo, lo studio, in maniera del tutto automatica, riconoscerà la persona con cui interagisce e risponderà in maniera opportuna.

14. Antonio Tufano, *La Mediazione tra vissuto e futuro*, Gennaio 2013, ROGIOSI EDITORE, ISBN 978-88-97893-38-7;

Abstract: The traditional method of resolving legal disputes through conventional litigation, which is too expensive and too slow for many civil lawsuits, has necessitated the use of alternative dispute resolution (ADR), such as mediation and arbitration. This work will show that mediation has a number of advantages over litigation, including cost efficiency, flexibility and that agreements reached through mediation are more likely to be adhered to voluntarily without further recourse to the courts. In 2008, The European Parliament adopted Directive 2008/52/EC on certain aspects of mediation in civil and commercial matters. The Directive only applies to European cross-border disputes in civil or commercial matters rather than to disputes within any one Member State. Italy was one of the first EU member states to implement the Directive, applying it to both domestic and cross-border mediations. In Italy some measures have been taken to increase the use of mediation , such as the granting of tax incentives for disputants who mediate (tax credit) and the possibility of ratification by a court of an agreement made after a successful voluntary mediation. In fact the settlement agreement, once approved by the President of the court where the mediation provider is based, will be binding on the parties and enforceable. Italian law requires that mediation must be conducted by authorized entities who are obliged to submit their Code of Ethics. All members of an entity of mediation have a duty to be impartial, neutral, independent and confidential with regard to everything that comes to their attention. Mediators shall be competent and knowledgeable in the process of mediation. In particular, an Italian mediator must have a bachelor's degree in any discipline or, alternatively, he must have a membership to a professional body. He must also attend a mediation skills training course. Arbitration is a form of binding dispute resolution, by agreement of the parties, equivalent to litigation in the courts. It is necessary in cases of major disputes, or when the parties are unreasonable; or when a specific area of expertise is required. The arbitrator's decision, known as arbitration award, is legally binding on both sides. Online Dispute Resolution (ODR) is an alternative dispute resolution process aided by online technology. The aim of these instruments is to ensure impartial, transparent and effective means which can help consumers resolve disputes with trades in the case of both cross-border and domestic e-commerce transactions, without going to court. The European Commission in 2001 launched FIN-NET, a network for settling cross-border financial disputes out of Court in the European Economic Area countries that are responsible for handling disputes between consumers and financial services providers, i.e. banks, insurance companies, investment firms. In Italy the following entities are part of this network: Financial Banking Arbitrator (ABF); ISVAP – Supervisory body for private insurance; and Banking Ombudsman.

15. Antonio Tufano, *Il DPO nel Regolamento UE n. 2016/679 – Istruzioni operative*, 2018
ROGIOSI EDITORE; ISBN 978-88-6950-301-6;

Abstract: Tra le maggiori novità del Regolamento Europeo sulla protezione dei dati personali rientra sicuramente la previsione del Data Protection Officer (DPO) o responsabile della protezione dei dati (RPD), figura designata in funzione delle qualità professionali, in particolare della conoscenza specialistica della normativa e delle pratiche in materia di protezione dei dati, nonché della capacità di adempiere ai propri compiti. Con il presente lavoro si cerca di andare al di là della solita definizione dei compiti e delle attività del DPO fornendo un approccio pratico alle sue funzioni e relativi adempimenti corredato da un formulario che rappresenta naturalmente solo un suggerimento iniziale per la documentazione da predisporre.

ELENCO CITAZIONI TUFANO

Citazioni pubblicazione nr. 8

1. Gábor Rödönyi, "Extensions of ACC Technology Toward Ad Hoc Platooning with Guaranteed String Stability and Improved Tracking Performance", *Circuits and Systems (ISCAS) 2018 IEEE International Symposium on*, pp. 1-5, 2018.

2. Bin Yang, Mingjie Liu, Hakil Kim, Xuenan Cui, "Luenberger-sliding mode observer based fuzzy double loop integral sliding mode controller for electronic throttle valve", *Journal of Process Control*, vol. 61, pp. 36, 2018.

Citazioni pubblicazione nr. 6

1. Celia Garrido-HidalgoDiego HortelanoLuis Roda-SanchezTeresa OlivaresVicente Lopez
"IoT Heterogeneous Mesh Network Deployment for Human-in-the-Loop Challenges towards a Social and Sustainable Industry 4.0"

ELENCO PROGETTI DI RICERCA TUFANO

1. The housing for the dignity of mankind concluso con il congresso internazionale 42nd IAHS World Congress, trattando l'area di ricerca scientifica relativa alle tecnologie e dispositivi per la domotica e il migliorare la qualità della vita nell'abitare sia alloggi ad uso residenziale che direzionale e facendo parte del comitato
2. L'edilizia per il culto - Conoscenza e recupero, trattando l'area di ricerca scientifica relativa alle tecnologie di elaborazione dei dati per la ricostruzione dei reperti e delle realizzazioni virtuali degli scenari nel tempo.
3. Componente del comitato scientifico del centro di ricerca Benecon è uno dei dieci Centri di Competenza promossi dalla Regione Campania, Assessorato all'Università e Ricerca Scientifica – Innovazione Tecnologica e Nuova Economia – Sistemi informativi e Statistica, per il sostegno e il trasferimento tecnologico alle imprese di know-how innovativo. Attraverso il suo network di competenze multicriteri realizza uno spin off in grado di incrementare il capitale territoriale attraverso il diretto coinvolgimento degli attori sociali, individuando lo stato del patrimonio esistente, definendo le corrette strategie e costituendo un indotto per la formazione e la crescita del lavoro.